

REGULAMIN KONKURSU „Projekt Zestawu Kości”

Postanowienia ogólne

1. Konkurs „Projekt Zestawu Kości” zwany dalej Konkursem, organizowany jest przez Q-workshop Patryk Strzelewicz, z siedzibą w Poznaniu, zwaną dalej Q-workshop.
2. Konkurs rozpoczyna się dnia 10.11.2011 i trwa do dnia 5 stycznia 2012 r.
3. W konkursie przyznana zostanie nagroda pieniężna w wysokości 200\$ oraz nagrody rzeczowe za miejsce 2 i 3.

Zasady Konkursu i przyznawania nagród

1. Uczestnikiem Konkursu może być każda osoba fizyczna, z wyjątkiem pracowników Q-workshop oraz członków ich rodzin.
2. W Konkursie samodzielnie mogą uczestniczyć tylko osoby które ukończyły 13 lat.
3. Konkurs polega na przysłaniu projektu kości w kategorii: kości futurystyczne (postapokaliptyczne, sci-fi, science fantasy, gothic science fantasy, każda kategoria, która kojarzy się z przyszłością). Nie ma limitu na ilość projektów przesłanych przez jedną osobę.
4. Prace będą przyjmowane w kategorii zestaw kości futurystycznych.
5. Nagrodę, spośród wszystkich nadesłanych prac, spełniających warunki konkursu, przyzna Komisja złożona z wybitnych przedstawicieli branży gier fabularnych i grafiki fantasy/SF oraz pracowników Q-workshop
6. Skład sędziowski oceni każdą z prac oddzielnie w kategoriach

A/ POMYSŁU (oryginalność, klimat)

B/ WYKONANIA (skomplikowanie, walory artystyczne)

C/ CZYTELNOŚCI

przyznając w każdej z tych kategorii punktację od 1 do 5 (gdzie 1 - słabo, 5 - dobrze).

7. Werdykt Komisji jest ostateczny i nie przysługuje od niego odwołanie. Komisja zastrzega sobie prawo do przyznania dodatkowych nagród w przypadku większej ilości bardzo ciekawych projektów.
8. Zwycięzca konkursu wraz z otrzymaniem nagrody przekazuje prawo do projektu firmie Q-workshop.
9. Lista osób nagrodzonych za rozwiązanie Konkursu oraz rozwiązanie Konkursu opublikowana zostanie na stronach <http://www.q-workshop.com> oraz na koncie facebook.
10. Uczestnikom Konkursu nie przysługują roszczenia o wypłatę wartości Nagród w kwotach pieniężnych.
11. Jakikolwiek roszczenia uczestników Konkursu z tytułu nieotrzymania nagród, które nie zostały im przyznane, są wyłączone.
12. Nagrody zostaną przesłane na podane przez uczestników Konkursu adresy. Nagroda pieniężna zostanie przesłana przelewem bankowym lub przekazem pocztowym.
13. Biorąc udział w Konkursie uczestnicy wyrażają zgodę na opublikowanie imienia i nazwiska oraz miejscowości zamieszkania uczestnika jeżeli zostanie on zwycięzcą Konkursu.
14. Dane osobowe uczestników Konkursu zbierane są i przetwarzane w celu wywiązania się przez Q-workshop ze zobowiązań wynikających z organizacji Konkursu.
15. Uczestnicy Konkursu, podając swoje dane osobowe wyrażają zgodę na ich dalsze przetwarzanie przez Q-

workshop, jako administratora danych, w celach promocyjno-marketingowych i związanych z prowadzoną przez Q-workshop działalnością, a także wyrażają zgodę na otrzymywanie na podany przez siebie adres e-mail informacji handlowych przesyłanych przez Q-workshop, zgodnie z Ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 r. oraz Ustawą o świadczeniu usług drogą elektroniczną z dnia 18 lipca 2002 roku.

16. Uczestnicy Konkursu mają prawo wglądu do swoich danych osobowych, ich poprawiania oraz zgłoszenia żądania zaprzestania ich przetwarzania. Prawo to może być wykonywane poprzez przesłanie odpowiedniego wniosku w formie pisemnej na adres Q-workshop.

17. Niniejszy regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady Konkursu.

18. Prace należy nadesłać na adres e-mail mateusz.kaluzny@q-workshop.com w wiadomości zatytułowanej "Projekt na konkurs 2011"